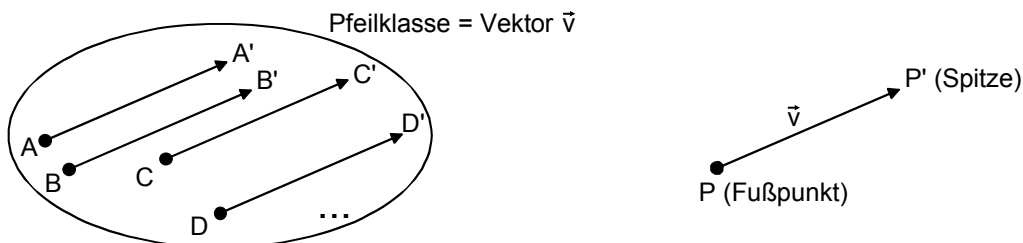


Die Parallelverschiebung

Eigenschaften: $P \xrightarrow{\vec{v}} P'$

- Bei allen Parallelverschiebungen sind die Verbindungsstrecken von Ursprung P und Bildpunkt P' **parallel, gleich lang** und **gleich gerichtet**.
- Sie bilden eine Pfeilkategorie. Jede Pfeilkategorie heißt **Vektor**. Durch jede Parallelverschiebung ist umkehrbar eindeutig ein Vektor bestimmt.
- Alle Parallelverschiebungen haben **keinen** Fixpunkt.
- Alle Parallelverschiebungen sind **längen-** und **winkeltreu** („Kongruenzabbildung“).
- Alle Parallelverschiebungen sind **geraden-** und **kreistreu**.



Jeder Vektor \vec{v} lässt sich im Koordinatensystem durch seine Koordinaten eindeutig festlegen. Die Koordinaten des Pfeils $\overrightarrow{PP'}$ und damit des Vektors \vec{v} werden durch die Koordinaten des **Fußpunktes** $P(x|y)$ und die Koordinaten der **Spitze** $P'(x'|y')$ festgelegt. Man berechnet sie nach der Regel:

$\overrightarrow{PP'} = \begin{pmatrix} x' - x \\ y' - y \end{pmatrix}$ <p>„Spitze minus Fuß“</p>	z. B. $P(-2 1)$ und $P'(4 3)$	$\overrightarrow{PP'} = \begin{pmatrix} 4 - (-2) \\ 3 - 1 \end{pmatrix}$	$\overrightarrow{PP'} = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$
---	-------------------------------	--	---

Beispiel: $\Delta ABC \xrightarrow{\vec{v} = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}} \Delta A'B'C'$ mit $A(-1|1)$, $B(3|-2)$ und $C(4|2)$

